

## Pracovný list – Delfín

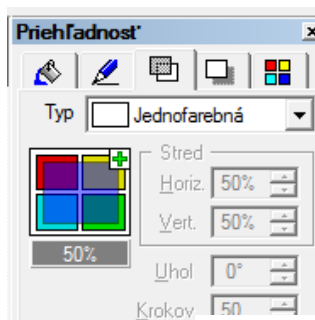
Predstava, že si plávame v mori v blízkosti takéhoto krásavca, je úžasná. Pokúsme sa pomocou tohto pracovného listu nakresliť aspoň obrázok, vytlačiť si ho, aby nám pohľad na neho vylepšoval náladu pri učení.

Pre zrýchlenie práce si *importujeme* obrázok delfína.

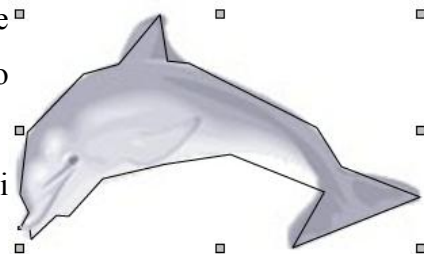
1. V menu **Súbor** – zvolíme položku **Import** a nájdeme si obrázok **delfin.jpg**. Zobrazí sa kurzor v tvare kríža spolu s háčkom papiera. Vtedy musíme vykresliť na miesto, kde chceme vložiť obrázok delfína obdĺžnik. Po pustení ľavého tlačidla myšky sa zobrazí delfín.



2. Obrázok označíme tlačidlom **Výber** a v **Paneli Priehľadnosť** zvolíme **Jednofarebnú 50% priehľadnosť**, aby sme získali obrázok s nižšou sýtosťou farieb, tak ako je to na obrázku:



3. V základnom paneli si zvolíme tlačidlo pre kreslenie **Rovnej krivky** a v alternatívnom tlačidlo **Napojiť na existujúcu krivku**. Postupne „obkresľujeme“ rovnými čiarami obrázok delfína podľa predlohy:



Po spojení začiatočného a koncového bodu môže nastať stav ako v obrázku, teda že sa plocha vyfarbí.

Stačí, ak nastavíme opäť priehľadnosť na 50%.

Jednotlivé rovné čiary vytvarujeme podľa pôvodného

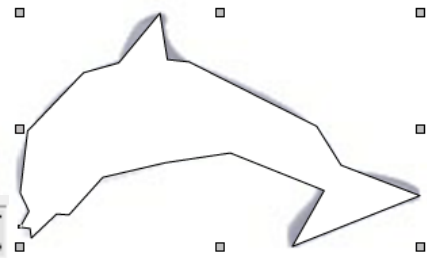
obrázku delfína pomocou **Tvarovacieho nástroja**



a nástroja **Zmeniť na krivku**



, ak označíme príslušnú čiaru.

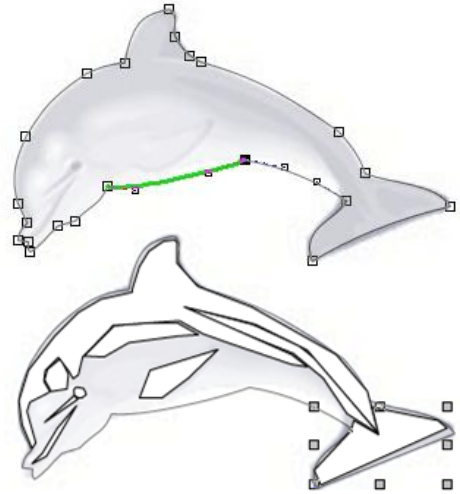


Pri tvarovaní môžeme použiť aj tlačidlá pre uzly: symetrický, hladký a ostrý:

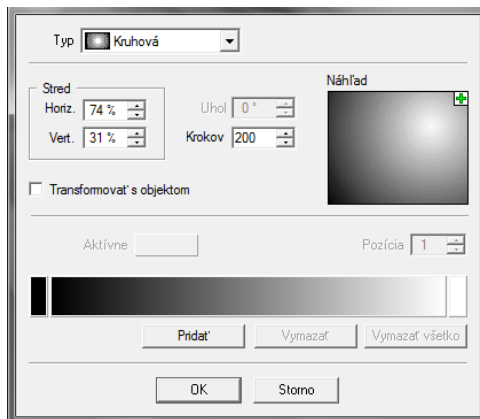


Po skončení tvarovania získame obrys delfína:

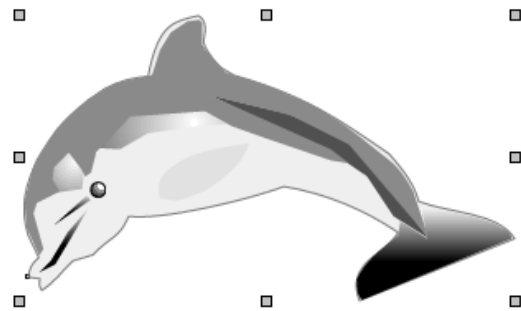
4. V ďalšom kroku obdobným spôsobom ako v bode 3 vykreslíme jednotlivé „fľačky“, aby, sme následne mohli nakresliť **výplň**. Jednotlivé plochy sú zakreslené v ukážke:



5. Začneme vyplňať jednotlivé časti – najskôr začneme okom. Zvolíme **Výplň Kruhová**:



Po vyplnení všetkých častí a po vymazaní základného obrázku náš delfín vyzerá asi takto:

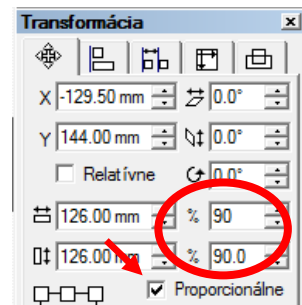


6. Ešte ostáva vytvoriť obruč, cez ktorú delfín skáče.

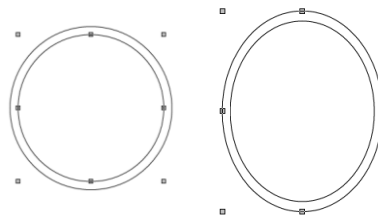
Pomocou geometrického tvaru **Kruh** nakreslíme kruh. Označíme Výberom kruh a skopírujeme ho (napr. CTRL+C a CTRL+V).



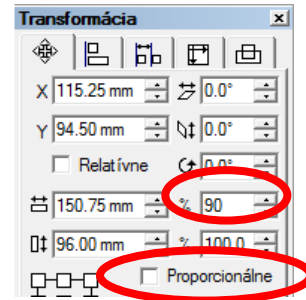
7. V **Paneli Transformácia** upravíme rozmery kruhu na 90%. Zaškrtneme **Proporcionálne**. Zvolíme **Panel Výplň** a vyplníme vonkajší a vnútorný kruh.



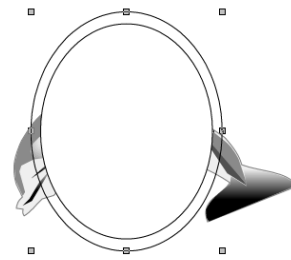
Označíme vonkajší kruh tlačidlom **Výber** a pri stlačení **Shift** označíme aj vnútorný kruh.



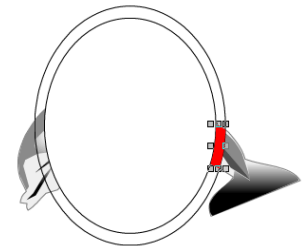
Potom v **Paneli Transformácia** odškrtneme **Proporcionálne** a zapíšeme v horizontálnom smere 90%.



- Presunieme obruč cez delfína, ten ostane prekrytý a v mieste, kde prechádza obruč nad delfínom pri chvostovej plutve vykreslíme a vyfarbíme tú časť obruče ako v bode 3. Tú časť vyfarbíme červenou **Výplňou** a zrušíme obrysové pero.



Vonkajší a vnútorný kruh označíme do výberu pomocou tlačidla **Shift** a v menu **Objekty** potvrdíme ponuku **Poradie objektov** a dáme **úplne dole**. Ešte môžeme zrušiť vonkajšie pero z jednotlivých kruhov, prípadne sa vyhrať s farebnou výplňou obruče.



***Uznajte, že plávať v blízkosti takéhoto delfína by bolo super.***

*Ak máte čas a chuť, pokúste sa obruč ešte krajšie vyfarbiť.*

